

Nouvelle halle des foires de Liège: 61 réclamations et davantage d'arbres

Home > Régions > Liège Liège - Hier à 13:16 - Th. L. - L'Avenir

🕒 Lecture 2 min.



Le début des travaux est prévu pour début 2022 et la livraison de la nouvelle halle des foires devrait avoir lieu pour le dernier trimestre 2023.

© SPI

61 personnes ont introduit une réclamation dans le cadre de l'enquête publique relative à la construction de la nouvelle halle des foires de Liège.

Nouvelle étape dans le dossier de la [nouvelle halle des foires de Liège](#).

À la suite de la demande de permis introduite le 6 novembre dernier par l'IGIL (Intercommunale de gestion immobilière liégeoise), l'enquête publique a enregistré 61 réclamations contre le projet. Lequel prévoit aussi l'aménagement des abords et la création d'une esplanade publique place Louis de Geer.

La nouvelle halle des foires sera d'une superficie brute de près de 19.000 m² au sol, avec une esplanade consacrée à des événements, un parking exposants de 248 places et un parking visiteurs de 472 emplacements.

Lors du dernier collège communal, la Première échevine Christine Defraigne a proposé au collège d'augmenter la densité d'arbres pour limiter les îlots de chaleur et d'intégrer le stationnement vélo dans l'espace parking. «Ces demandes vont accompagner le dossier qui va poursuivre son cheminement administratif puisqu'il va être transmis pour analyse au fonctionnaire délégué de la Région wallonne», explique-t-on au sein du cabinet de Christine Defraigne.

Le début des travaux est prévu pour début 2022 et la livraison de la nouvelle halle des foires devrait avoir lieu pour le dernier trimestre 2023. «Ce timing est calqué sur l'arrivée du tram pour que les deux chantiers arrivent en même temps à échéance.»

Cette réalisation s'intègre dans un programme de requalification de la zone multimodale de Bressoux et s'inscrit dans le portefeuille de projets intitulé «Ville en transition» porté par la Ville de Liège, dans la programmation FEDER des Fonds Structurels 2014-2020.